

# 令和8年度 福岡県高等学校総合体育大会バスケットボール選手権大会

兼 全国高等学校総合体育大会福岡県予選

兼 全九州高等学校体育大会福岡県予選

R8, 5, 15

## 大会決定事項

※ 会場内は競技役員の指示に従い行動すること。

### 1. 試合に関する事 [＊会場とは、学校及び施設敷地内をいう]

- (1) 参加選手は、当該校の引率責任者に引率されなければならない。
- (2) ベンチ入りができるメンバーは、エントリー表に記載のある者（コーチ1名、Aコーチ1名、引率責任者1名、マネージャー1名、選手15名、合計19名）とする。学校関係者（校長等）のベンチ入りの申し出が専門部にあり、許可を受ければその限りでない。Aコーチは生徒可。
- (3) チームのベンチは、組合せ番号の若いチームが、オフィシャル席に向かって右側とする。
- (4) 前の試合のハーフタイムでは、次に試合があるチームのコートを使用したウォーミングアップを許可する。
- (5) 各チーム1名のトレーナー帯同を許可する。トレーナーはビブスを着用し（各チームにて準備）ベンチサイド、もしくは後方にて待機すること。  
(トレーナーはゲーム中にベンチエリアに入ることはできない。また、選手に指示を出すこともできない。)
- (6) 試合開始時間は、原則定刻とする。ただし、試合間のインターバルは10分確保する。
- (7) 試合終了後の対戦校、T.O等への挨拶はキャプテンのみとし、保護者席等へ移動しての挨拶は行わない。  
次試合のチームとの入れ替わりをスムーズに行うこと。
- (8) エントリーメンバー以外の部員は、原則、フロアに入ることができない。
- (9) ベンチ・観客の応援については指定された場所で行うこと。鳴り物、指笛を使つての応援は禁止する。
- (10) 何らかの理由で大会を途中辞退した場合、大会結果はその時点での最低順位とする。
- (11) 決勝リーグの上位4チームの順位は次のとおりとする。
  - ア) 順位は勝ち点による。勝ち2点、負け1点、棄権0点。
  - イ) 勝ち点の同じチームが2チーム生じた場合は、2チーム間の勝者を上位とする。
  - ウ) 勝ち点の同じチームが3チーム生じた場合は、該当する3チームの得失点差の大きい方を上位とする。
  - エ) 上記ウ) による得失点差が同点の場合は、該当する3チームの総得点の大きい方を上位とする。(※ 得失点差 = 総得点 - 総失点)

### 2. エントリー表の提出・変更

- (1) 「大会参加申込書（所属長押印）」に記載されているメンバーの番号は変更できない。
- (2) エントリー表の提出・変更は、前の試合のハーフタイム（第1試合は30分前）までに本部へ持参すること。その際、JBA チームメンバー一覧表をあわせて提出すること。

### 3. ユニフォーム

- (1) (公財) 日本バスケットボール協会のユニフォーム規定による。
- (2) 各チーム濃淡二色（淡色は白）のユニフォームを用意し、原則として組み合わせ番号の若いチームを淡色とする。
- (3) 番号は「00」「0」～「99」の番号を用いることができ、同一チーム内で「0」「00」を同時に使用することができる。

### 4. 大会使用球

- 8面体ボールを使用する。

## 5. 競技時間

- (1) 10分のクォーターを4回行う。
- (2) インターバルは、ハーフタイム10分、クォーター間は2分とする。

## 6. 大会の延期・中止について [＊大会前及び大会期間中]

やむを得ない事情や天候等により、福岡県高等学校体育連盟が、大会の運営及び実施が困難と判断した場合、大会を延期もしくは中止をする場合がある。

## 7. その他の注意事項

### (1) 会場使用について

- ①学校敷地内では禁煙とする。
- ②ごみ等は各チームでの持ち帰りを徹底すること。
- ③貴重品・靴等の管理は、各チームの責任において行うこと。  
(会場における盗難等については、一切の責任をもつことができません。)
- ④外履きと体育館シューズの履き替えを確実にすること。
- ⑤シート等を使っての場所取りは禁止する。
- ⑥選手は指定された更衣場所で更衣し、使用後は各チームが責任をもって清掃すること。  
各会場校の指示に従い、体育館・更衣場所以外へは立ち入らないこと。

### (2) 敷地内への車の乗り入れについて

- ・各会場の駐車可能台数(下表)を確認すること。
- ・原則として、駐車券がない車両は駐車できない。(大会申込のあったメールアドレスに送信します。)
- ・近隣の商業施設等には駐車しない。(各チームで周知徹底してください。)
- ・各会場にバスを乗り入れる際は、会場所在の下記ブロック専門委員長に事前連絡を入れておくこと。

### 【各会場 駐車可能台数】

日程	会場	チーム駐車可能台数	事前連絡先	一般観戦者
5月23日(土) 24日(日)	自由ヶ丘	10台 (顧問等・バスは除く)	093-681-2335 八幡中央高 足立(北部専門委員長)	一般観戦者の駐車場はありません。 公共の交通機関をご利用ください。
	八幡南	5台(顧問等含む) 大型バスは2台カウント マイクロは1台カウント		
	須恵	10台 (顧問等・バスは除く)	092-806-3001 玄洋高 廣田(中部専門委員長)	
	久留米信愛	5台 (顧問等・バスは除く)	0942-43-0461 久留米筑水高 川原(南部専門委員長)	
5月30日(土) 31日(日)		10台 (顧問等・バスは除く)	0948-22-0071 松田(筑豊専門委員長)	一般観戦者の駐車可能。満車の場合は駐車できません。

### (3) ビデオ撮影、Live 配信について

- ① 各チームに関わる撮影（スカウティング用、記録用など）については、顧問が責任をもって管理する。SNS 等への無断転載は厳禁であることを、生徒・保護者・チーム関係者に事前に周知徹底しておくこと。
- ② Live 配信及び大会中における動画配信を行うことに不都合が生じるチームは、事前に相手校（該当チーム）に連絡・相談を行うこと。（個人情報の観点等による）
- ③ 高体連専門部が入場を許可した報道機関等については、撮影を認める。その際、当該チームに撮影等の許可を直接入れていただく。（個人情報等の観点から撮影を不許可とすることがある）

## 開閉会式・表彰式について

◎開会式は実施しない

◎閉会式・表彰式

期 日：令和8年5月31日（日） 第2試合（女子最終戦）終了後、女子表彰式  
第4試合（男子最終戦）終了後、男子表彰式・閉会式

会 場：飯塚市総合体育館

参 加 校：男女、決勝リーグに出場したチーム

次 第：女子表彰式 1. 開式通告 2. 成績発表 3. 表彰 4. 閉式通告  
閉会式・男子表彰式 1. 開式通告 2. 成績発表 3. 表彰 4. 閉会宣言 5. 閉式通告

## チーム応援（保護者、学校関係者）、一般観戦者の皆様へのお願い（注意事項）

- 各会場、施設では競技・運営役員の指示に従い、利用マナー、利用規定を順守してください。
- 来場の際は、公共の交通機関をご利用ください。（一般観戦者用の駐車場はありません。）
- 近隣の商業施設への駐車、路上への駐車はおやめください。
- 応援マナーを守り、自チーム、相手チーム、審判への暴言・威圧的な行為は厳に慎んでください。
- 各高等学校施設内は、全て禁煙です。
- 会場の内外において、シート等を使った場所取りは禁止します。
- ゴミは各自で持ち帰ってください。
- 貴重品、靴の管理を行い、盗難防止に努めてください。
- チーム応援、一般観戦者の撮影について  
報道エリアでの撮影は不可です。  
一般観客席からの撮影は、個人的な利用が目的で、インターネット等で配信するなど第三者に公開することがない場合には許可します。（申請不要）  
その場合でも、肖像権や著作権を侵害することがありますので、利用者の責任において行ってください。福岡県高等学校体育連盟は一切の責任を負いません。  
フラッシュを使用しての撮影は、競技の妨げとなるため禁止します。

## 報道関係の皆様へお願い（連絡）

### ○報道関係者の撮影について

事前に福岡県高等学校体育連盟バスケットボール専門部へご連絡ください。

（連絡先） 福岡県高等学校体育連盟バスケットボール専門部 専門委員長 藤井 亮子

TEL 092-681-1061（福岡県立香椎高等学校） E-mail [fujii-r@fku.ed.jp](mailto:fujii-r@fku.ed.jp)

いつも高校生の頑張りに対し、各方面より惜しみない応援をいただき誠にありがとうございます。我々専門部は、選手が気持ちよくバスケットボールの活動に専念できるよう、万全を期して大会の準備させていただいております。応援いただく皆様には、いつもご協力をいただき本当に感謝しております。しかし、一部、注意事項等を遵守していただけなかった方々により、会場や近隣施設にご迷惑をおかけする事がございます。会場へ足をお運びの際は、上記の注意事項を遵守していただきますようお願いいたします。

選手・監督、学校関係者・保護者の皆様、そして、高校バスケットボールを応援していただくすべての皆様とともに、素晴らしい大会が開催できるよう、役員一同、誠意ある運営に努めます。

皆様にも、大会の趣旨をご理解いただき、大会運営へのご協力をお願いいたします。

福岡県高等学校体育連盟バスケットボール専門部